**Ejercitación 1**

1. **Qué es HTML, cuando fue creado, ¿cuáles fueron las distintas versiones y cuál es la última?**

HTML es el lenguaje con el que se define el contenido de las páginas web. Básicamente se trata de un conjunto de etiquetas que sirven para definir el texto y otros elementos que compondrán una página web, como imágenes, listas, vídeos.

Fue creado en la década del 90 por Tim Berners-Lee.

Las distintas versiones fueron: HTML 2.0, HTML 3.2, HTML 4.0, HTML 4.01 y HTML 5 la cual resulta ser la última.

1. **¿Cuáles son los principios básicos que el W3C recomienda seguir para la creación de documentos con HTML?**

Los cuatro principios generales que son la base de la accesibilidad web son: perceptible, operable, comprensible y robusto. Cada principio se organiza en una serie de pautas, que proporcionan los objetivos básicos que se deben lograr con el fin de crear un contenido más accesible para los usuarios con distintas discapacidades.

1. **En las Especificaciones de HTML, ¿cuándo un elemento o atributo se considera desaprobado? ¿y obsoleto?**

Un elemento o atributo desaprobado es aquel que ha quedado anticuado por la presencia de nuevas estructuras en nuevas versiones. Los elementos desaprobados se definen en el manual de referencia en los lugares apropiados, pero claramente marcados como desaprobados. Los elementos desaprobados pueden declararse obsoletos en versiones futuras de HTML.

Un elemento o atributo obsoleto es aquél para el cual no hay garantía de soporte por parte de un agente de usuario. Los elementos obsoletos han dejado de estar definidos en la especificación, pero se enumeran por motivos históricos en la sección de cambios del manual de referencia.

1. **Qué es el DTD y cuáles son los posibles DTDs contemplados en la especificación de HTML 4.01?**

Una DTD es un documento que define la estructura de un documento XML: los elementos, atributos, entidades, notaciones, etc, que pueden aparecer, el orden y el número de veces que pueden aparecer, cuáles pueden ser hijos de cuáles, etc. El procesador XML utiliza la DTD para verificar si un documento es válido, es decir, si el documento cumple las reglas del DTD.

Este es el DTD Estricto de HTML 4.01, que excluye los elementos y atributos de presentación que el W3C espera que dejen de utilizarse a medida que madure el soporte de las hojas de estilo.

Los autores deberían usar el DTD Estricto siempre que sea posible, pero pueden usar el DTD Transicional si es necesario el soporte de elementos y atributos de presentación. HTML 4 incluye mecanismos para hojas de estilo, scripts, objetos incluidos, soporte mejorado de texto de derecha a izquierda o direcciones mezcladas, y mejoras en los formularios para facilitar la accesibilidad por parte de personas con discapacidades.

1. **¿Qué son los metadatos y cómo se especifican en HTML?**

Los Metadatos son elementos HTML que muestran información sobre la propia página web que los contiene. Son usados por los buscadores para definir la información principal de nuestra web (temática, descripción), por lo que será muy importante que lo tengamos correctamente configurados.

La estructura típica de estos metadatos en la vista de código es como la siguiente:

<meta name="nombre\_del\_elemento" content="contenido\_del\_elemento"/>

**Ejercitación 2**

1. Este segmento de código indica que es un comentario. El mismo puede ser ubicado en cualquier parte del código.
2. Este segmento de código se utiliza para crear secciones o agrupar contenido. Dentro de la etiqueta div se encuentra el atributo id con valor bloque1.
3. Esta línea de código indica la existencia de una imagen en la página. Contiene atributos tales como nombre, ancho, alto, entre otros. Los atributos propuestos no son obligatorios. Este código debe ser incluido dentro de la parte del cuerpo del código.
4. Se representa la estructura de un metadato. Los atributos no son obligatorios. Este código es ubicado entre las etiquetas <head> y </head>
5. Esta sección de código crea un enlace a una pagina de internet. El atributo href es obligatorio y los otros no. Esta línea de código va en la parte del cuerpo del código.
6. Esta sección de código establece una tabla dentro de la página. Los atributos que contienen las etiquetas table y th no son obligatorios. Esta parte del código se encuentra entre las etiquetas del cuerpo del código (<body> y </body>).

**Ejercitación 3**

1. Estos segmentos de código crean un enlace a un archivo en específico, a una página u otra ubicación. En el primer caso presionando en el texto con hipervínculo la página se redirecciona hacia la página de Google. En el segundo caso el atributo target con el valor “\_blank” abre la página de Google en una nueva pestaña. El tercer caso también redirecciona hacia la página de Google pero contiene los atributos que indican que la página redireccionada tiene un contenido HTML en lenguaje español y set de caracteres utf-8. En el cuarto caso el enlace no redirige a ningún lado. El quinto caso indica que se vuelve al principio de la página. Y, por último, el sexto caso representa a un ancla que nos permite volver arriba.
2. En el primer caso se obtiene una imagen guardada en el directorio con un texto el cual contiene un hipervínculo a la página de Google. El segundo caso presenta la imagen y el texto, aunque en este caso la imagen es la que contiene el hipervínculo y no el texto. En el tercer caso también aparece la imagen y el texto, pero a diferencia del anterior los dos contienen el hipervínculo a la página de Google. El cuarto caso es igual al tercero.
3. Estos casos representan una lista. El primer caso presenta una lista no enumerada. El segundo caso presenta una lista enumerada. El tercer caso también presenta una lista enumerada pero mayor separación. El cuarto caso representa la lista enumerada pero el elemento está ubicado dentro de las etiquetas <blockquote> y </blockquote>.
4. Estos casos representan una tabla. El primer caso representa una tabla con encabezado sencilla con muy pocos atributos. El segundo caso representa una tabla sin encabezado, pero con más atributos. En ambos casos las tablas se van a ver similares ya que esos atributos que se ven de mas en el segundo caso son utilizados para diferenciar el encabezado del resto.
5. Nuevamente se ven representadas dos tablas. El primer caso detalla una tabla con titulo afuera de la tabla, luego tres filas las cuales contienen un color. Por otro lado, el segundo caso contiene el título dentro de la tabla, luego resulta ser similar a la tabla del primer caso.
6. Nuevamente se ven representadas dos tablas. El primer caso representa una tabla que contiene el titulo dentro de la misma centrado abarcando tres celdas. La segunda fila contiene tres celdas de las cuales una ocupa dos filas. Y la tercera fila está compuesta por tres celdas también. El segundo caso contiene el mismo título que el primer caso. La segunda fila tiene una celda que ocupa dos columnas y otra que ocupa solo una. La tercera fila tiene tres celdas separadas.
7. Dos tablas son representadas en estos nuevos casos. El primer caso contiene una tabla con titulo centrado en primera fila que ocupa tres celdas. Además, se tiene en la primera fila una celda que ocupa dos filas, dos columnas, también existe una celda mas simple. En la tercera fila se añade otra celda. El segundo caso detalla la misma tabla que el primer caso, pero sin bordes.
8. Estos casos representan formularios. Las diferencias que existen son: el primer formulario está bordeado mientras que en el segundo caso los campos no están bordeados. Los valores por defecto cambian dependiendo de los casos al igual que las acciones.
9. El primer caso detalla dos textos y una imagen. El segundo caso detalla solo dos textos.
10. El primer caso detalla dos textos de los cuales uno puede ser seleccionado, además existe un radio button. El segundo caso presenta lo mismo que el primer caso con la única diferencia que pueden seleccionarse ambos textos.
11. Ambos casos presentan opciones desplegables. La diferencia se encuentra en que en el primer caso no pueden realizarse selecciones múltiples y en segundo caso sí.